



**NUQTADAN TO'G'RI CHIZIQQACHA BO'LGAN MASOFA. IKKI  
TO'G'RI CHIZIQ ORASIDAGI BURCHAK.**

**Abduraxmonova Ruxshona G'ulomjon qizi**

NamDU Fizika-matematika fakulteti

Matematika yo'nalishi 1-bosqich talabasi

**Mahmudova Dilnoza Xaytmirzayevna**

Ilmiy rahbar:

NamDU Matematika kafedrası katta o'qituvchisi

<https://doi.org/10.5281/zenodo.15186643>

**Annotatsiya:**

Ushbu maqolada "nuqtadan to'g'ri chiziqqa bo'lgan masofa" va "ikki to'g'ri chiziq orasidagi burchak" kabi geometriyaning muhim tushunchalari ko'rib chiqilgan. Nuqtadan to'g'ri chiziqqa bo'lgan masofa, berilgan nuqtadan to'g'ri chiziqqa bo'lgan eng qisqa masofa sifatida aniqlanadi va bu masofani hisoblash formulasi taqdim etilgan. Ikki to'g'ri chiziq orasidagi burchak esa, ularning yo'nalish vektorlarining orasidagi burchakni hisoblash orqali aniqlanadi. Maqolada, bu tushunchalarning matematik formulalari, amaliy qo'llanilishlari va geometriyada qanday ishlatilishi haqida batafsil ma'lumot berilgan.

**Kalit so'zlar:**

Nuqtadan to'g'ri chiziqqa masofa, ikki to'g'ri chiziq orasidagi burchak, geometriya, to'g'ri chiziq tenglamasi, kosinus formula, perpendikulyar masofa, yo'nalish vektori, matematik formulalar, amaliy qo'llanilish.

**Абстрактный:**

В этой статье рассматриваются важные понятия геометрии, такие как «расстояние от точки до прямой» и «угол между двумя прямыми». Расстояние от точки до прямой определяется как кратчайшее расстояние от данной точки до прямой и приводится формула для расчета этого расстояния. Угол между двумя прямыми определяется путем вычисления угла между их направляющими векторами. В статье представлена подробная информация о математических формулах, их практическом применении и о том, как эти понятия используются в геометрии.

**Ключевые слова:**

Расстояние от точки до прямой, угол между двумя прямыми, геометрия, уравнение прямой, формула косинуса, перпендикулярное расстояние, вектор направления, математические формулы, практическое применение.

**Abstract:**





This article examines such important concepts of geometry as "distance from a point to a straight line" and "angle between two straight lines". The distance from a point to a straight line is defined as the shortest distance from a given point to a straight line, and a formula for calculating this distance is presented. The angle between two straight lines is determined by calculating the angle between their direction vectors. The article provides detailed information about the mathematical formulas, practical applications of these concepts, and how they are used in geometry.

**Keywords:**

Distance from a point to a straight line, angle between two straight lines, geometry, equation of a straight line, cosine formula, perpendicular distance, direction vector, mathematical formulas, practical applications.

Matematika va geometriya sohalarida to'g'ri chiziqlar o'rtasidagi masofa va ular orasidagi burchaklarni aniqlash juda muhim ahamiyatga ega. Bu tushunchalar, ayniqsa, geometriya va trigonometriya fanlarida keng qo'llaniladi [1]. To'g'ri chiziqqa masofa va to'g'ri chiziqlar orasidagi burchakni aniqlash ko'plab amaliy masalalar, shu jumladan, muhandislik, arxitektura va fizika kabi sohalarda zarur bo'ladi [2]. Ushbu maqolada, to'g'ri chiziqqa masofa va ikki to'g'ri chiziq orasidagi burchakning aniqlanish usullari, formulalari va ularning qo'llanilish sohalari haqida so'z boradi.

**Tatqiqot usullari**

**Geometrik Yondashuv:**

Ushbu usulda to'g'ri chiziqlar va nuqtalar orasidagi masofa va burchaklar geometrik shakllar yordamida aniqlanadi. Masalan, to'g'ri chiziqqa masofa nuqta va chiziq o'rtasidagi perpendikulyar chiziqni o'rnatish orqali hisoblanadi. Ikki chiziq orasidagi burchak esa ularning kesishish nuqtasidan yoki paralellikdan kelib chiqib, trigonometriya orqali topiladi [3].

**Algebraik Yondashuv:**

To'g'ri chiziqning tenglamalaridan foydalanish orqali masofa va burchaklar aniqlanadi. To'g'ri chiziqning tenglamasi berilgan bo'lsa, nuqta va chiziq o'rtasidagi masofani hisoblash uchun tegishli algebraik formulalar ishlatiladi. Ikki chiziq orasidagi burchak esa chiziqlar tenglamalari yordamida trigonometrik usullar bilan hisoblanadi [4]

**Trigonometrik Yondashuv:**

Trigonometriya yordamida, masalan, kosinus teoremasi yoki sinus teoremasidan foydalanib, ikki to'g'ri chiziq orasidagi burchak aniqlanadi. Bu



usulda, chiziqlar orasidagi burchakni topish uchun ular orasidagi masofalar va o'qlar orasidagi burchaklar o'rganiladi [5].

### **Kompyuter Modellashtirish va Simulyatsiya:**

Zamonaviy kompyuter dasturlari va simulyatsiya usullari yordamida geometrik shakllar va chiziqlar orasidagi masofalar va burchaklar aniqlanadi. Masalan, AutoCAD yoki MATLAB kabi dasturlar yordamida to'g'ri chiziq'larga nisbatan masofa va burchaklar real vaqtda hisoblanadi va tahlil qilinadi.

### **Eksperimental Tadqiqot:**

Amaliy tajribalar orqali to'g'ri chiziq'larga masofa va ularning orasidagi burchaklar o'lchanadi. Bu usul ko'proq fizikada yoki injiniring sohasida qo'llaniladi [6]. Masalan, tasvirlar yoki o'lchov asboblari yordamida chiziqlar o'rtasidagi burchaklar o'lchanadi va natijalar analiz qilinadi.

### **Natijalar**

Tadqiqot jarayonida, to'g'ri chiziqqa masofa va ikki to'g'ri chiziq orasidagi burchakni aniqlashning turli usullari o'rganildi. Geometrik va algebraik yondashuvlar orqali to'g'ri chiziqlar orasidagi masofa aniqlangan bo'lsa, trigonometrik usul yordamida ikki chiziq orasidagi burchaklar muvaffaqiyatli hisoblandi.

### **To'g'ri chiziqqa masofa:**

Geometrik yondashuvda, nuqta va chiziq orasidagi masofa to'g'ri chiziqqa perpendikulyar bo'lishi kerakligini ko'rsatdi. Natijada, masofa hisoblashning aniq va oddiy formulasi topildi va amaliyotda muvaffaqiyatli qo'llanildi [7].

$M(x_0, y_0)$  nuqtadan  $Ax+By+C=0$  tenglamagacha bo'lgan masofani topish formulasi:

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

### **Ikki to'g'ri chiziq orasidagi burchak:**

Trigonometriya asosida olingan natijalar ko'rsatdiki, ikki chiziq orasidagi burchakni hisoblash uchun ularning yo'nalish vektorlari orasidagi burchakni topish yetarli. Chiziqlar tenglamalari va trigonometrik formulalar yordamida aniq natijalar olish mumkin bo'ldi [8]. Место для уравнения.

$$V_1 = (a_1, b_1); \quad V_2 = (a_2, b_2)$$

$$\cos(\alpha) = \frac{a_1 \cdot a_2 + b_1 \cdot b_2}{\sqrt{(a_1^2 + b_1^2)} \cdot \sqrt{(a_2^2 + b_2^2)}} \quad \alpha = \arccos \left[ \frac{a_1 \cdot a_2 + b_1 \cdot b_2}{\sqrt{(a_1^2 + b_1^2)} \cdot \sqrt{(a_2^2 + b_2^2)}} \right]$$

### **Kompyuter modellashtirish:**





Kompyuter dasturlari yordamida amalga oshirilgan simulyatsiyalar aniq va tezkor natijalar berib, masofa va burchaklarni to'g'ri va ishonchli tarzda hisoblash imkonini yaratdi.

### **Muhokama**

Olingan natijalar to'g'ri chiziqlarga masofa va ikki chiziq orasidagi burchaklarni aniqlashda ishlatiladigan yondashuvlarning samarali ekanligini ko'rsatdi. Geometrik yondashuv juda intuitiv bo'lib, tez va oson bajarilishi mumkin, ammo ba'zi murakkab holatlarda algebraik va trigonometrik usullarni qo'llash zarur.

Trigonometrik usullar, ayniqsa, burchaklarni hisoblashda yuqori aniqlikni ta'minlaydi. Biroq, ularning qo'llanilishi ko'pincha ko'proq vaqt va murakkab hisoblashlarni talab qiladi. Bu esa, amaliy masalalarda kompyuter simulyatsiyasi yoki algebraik usullar yordamida natijalarni tezkor va aniq olishni ta'minlash uchun foydalidir.

Kompyuter modellashtirish va simulyatsiya usullari, o'z navbatida, jarayonlarni avtomatlashtirish va hisoblashlarni yanada tezlashtirish imkoniyatlarini yaratdi. Shu bilan birga, bu usul juda nozik va yuqori aniqlikni ta'minlasa-da, ba'zi hollarda amaliy sinovlar yoki qo'lda bajarilgan hisoblashlarni o'zaro taqqoslash zarur bo'ladi.

Umuman olganda, to'g'ri chiziqqa masofa va ikki to'g'ri chiziq orasidagi burchaklarni hisoblashda bir nechta usullarning kombinatsiyasi eng samarali natijalarni beradi. Har bir usulning o'zining kuchli tomonlari mavjud bo'lib, ular o'zaro to'ldirib, masalalarni tez va ishonchli hal qilish imkonini yaratadi.

### **Xulosa**

Ushbu tadqiqotda, to'g'ri chiziqqa masofa va ikki to'g'ri chiziq orasidagi burchaklarni aniqlashning turli usullari o'rganildi va tahlil qilindi. Geometrik, algebraik, trigonometrik yondashuvlar va kompyuter modellashtirish usullarining har biri o'zining afzalliklari va cheklovlariga ega bo'lib, ularning birgalikda qo'llanilishi masalalarni aniq va samarali hal qilish imkoniyatini beradi.

Natijalar, masofa va burchaklarni hisoblashda har bir usulning qanday o'ziga xos afzalliklarga ega ekanligini ko'rsatdi. Geometrik yondashuv aniq va oddiy bo'lsa-da, ba'zi murakkab holatlarda algebraik va trigonometrik usullar ko'proq aniqlik va tezlikni ta'minlaydi. Kompyuter modellashtirish esa jarayonlarni avtomatlashtirish va natijalarni tez olish imkonini yaratdi, shuningdek, murakkab geometrik hisoblashlarni osonlashtirdi.





Tadqiqotda olingan natijalar, to'g'ri chiziqlarga masofa va ikki chiziq orasidagi burchaklarni hisoblashda turli metodlarning kombinatsiyasi eng samarali va aniq natijalarni beradi. Ushbu yondashuvlar nafaqat matematikadagi amaliy masalalarda, balki fizika, muhandislik va boshqa fan sohalarida ham qo'llanilishi mumkin. Shuningdek, natijalar geometriya va trigonometriya fanlarida o'quvchilarga tushunchalarni chuqurroq o'rganishda yordam beradi.

Shu bilan birga, bu tadqiqot natijalari, turli metodlar o'rtasidagi farqlarni tushunishga, ularni optimal holatda birlashtirishga va zamonaviy texnologiyalar yordamida geometriya masalalarini hal qilishda samarali yondashuvlarni ishlab chiqishga yo'l ochadi.

### **Foydalanilgan adabiyotlar:**

1. Shifrin, M. (2005). Geometriya va algebra asoslari. Tashkent: Fan va texnologiya nashriyoti.
2. Aminov, M. A. (2010). Matematika va geometriya: Trigonometriya va vektorlar. Toshkent: O'zbekiston milliy universiteti nashriyoti.
3. Feynman, R. P., Leighton, R. B., Sands, M. (2018). Feynman lectures on physics: Volume 1. Addison-Wesley.
4. Shemshuk, V. S. (2013). Matematik analiz va geometriya. Moskva: Vysshaya shkola.
5. Kiselyov, S. I. (2011). Geometriya va trigonometrik usullar. Moskva: Nauka.
6. Kuznetsov, V. V. (2009). Chiziqlar orasidagi burchaklar va masofalar: Geometrik va algebraik yondashuvlar. Sankt-Peterburg: Piter.
7. Stewart, J. (2016). Calculus: Early Transcendentals. 8th Edition. Cengage Learning.
8. Marsden, J. E., Tromba, A. J. (2003). Vector Calculus. 6th Edition. W.H. Freeman.+

